**Tugas 5**

**Metodologi Desain Perangkat Lunak**

**Praktik**

**IV**



**Disusun oleh:**

5200411345 – Alexander Romian Simarmata

5200411356 – Ade Khoirul Nur Hidayat

5200411377 – Zayus Ramdani

**Program Studi Informatika**

**Fakultas Sains & Teknologi**

**Universitas Teknologi Yogyakarta  
2021**

1. **Pendahuluan**

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirement Spesification) untuk rancang bangun aplikasi “Absensi Karyawan” adalah dokumentasi yang ditujukan untuk memberikan gambaran kebutuhan dan persyaratan fungsional yang harus dipenuhi agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Digambarkan dari tujuan dan ruang lingkup proyek ini serta batasan yang tercakup di dalamnya sehingga menjadi acuan dalam mengembangkan aplikasi agar tidak menyimpang serta untuk memudahkan evaluasi aplikasi di kemudian hari.

* 1. Tujuan

Tujuan dari penulisan dokumen SRS ini adalah untuk memberikan gambaran dan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak aplikasi “Absensi Karyawan”. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya sehingga proses pengembangan berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan aplikasi, yaitu melakukan penggajian pada pegawai.

* 1. Ruang Lingkup

Ruang lingkup Sistem informasi perangkat lunak ini adalah untuk memudahkan penggunanya dalam proses absensi kehadiran di suatu perusahaan/instansi. Sistem informasi perangkat lunak ini menyediakan fasilitas login bagi user untuk menghindari penyalahgunaan hak akses.

* 1. Definisi, Istilah, dan Singkatan
* Software Requirement Specification (SRS): dokumen yang menggambarkan secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi ontology based semantic search, sehingga proses pengembangan terarah dan sesuai dengan tujuan aplikasi
* Software : Perangkat lunak
  1. Teknologi Yang Dipakai

1. Visual Studio Code

Visual studio Code merupakan aplikasi cross platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. Visual Studio Code termasuk software yang ringan namun kuat editor sumbernya dengan deskop. Menggunakan berbagai macam bahasa pemprograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya. Komponen dari Visual Studio juga sama seperti yang digunakan di Azura DevOps. Visual Studio memiliki lintas platform kode editor yang ringan, dapat digunakan oleh siapa saja untuk membuat atau membangun aplikasi web.

1. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasional (Relational Database Management System – RDBMS) bersifat open source yang dikembangkan berdasarkan Structured Query Language (SQL).

1. Apache

Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada requestresponse HTTP dan logging informasi secara detail. Selain itu, Apache juga diartikan sebagai suatu web server yang kompak, modular, mengikuti standar protokol HTTP, dan tentu saja sangat digemari.

1. PhpMyAdmin

PhpMyAdmin adalah aplikasi web untuk mengelola database MySQL dan database MariaDB dengan lebih mudah melalui antarmuka (interface)grafis. Aplikasi web ini ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka atau dijalankan menggunakan browser), phpMyAdmin juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data MySQL dan MariaDB dengan penyajian antarmuka web yang lengkap dan menarik.

1. **Deskripsi Umum**
   1. Perspektif Produk

Aplikasi ini adalah aplikasi yang nantinya mempermudah karyawan suatu perusahaan/instansi untuk melakukan absensi kehadiran mereka. Aplikasi ini juga bisa mengelola data kehadiran karyawan

* 1. Software Interface

Dalam membuat aplikasi ini, dibutuhkan software yang mendukung proses pembuatan aplikasi ini, yaitu:

1. Asdasd
   1. Hardware Interface

Hardware yang dipakai dalam membuat aplikasi ini antara lain:

1. Keyboard
2. Mouse
3. Komputer
4. Monitor
   1. Fungsi Produk

Fungsi dari aplikasi ini diharapkan bisa mempermudah pegawai untuk melakukan absensi kehadiran, dibandingkan mengisi absensi kehadiran dengan kertas. Dan admin bisa mengelola data kehadiran karyawan.

* 1. Karakteristik User

Pengguna dari aplikasi ini adalah admin, dan pegawai. Masing-masing punya hak akses yang berbeda sesuai dengan kebutuhan masing-masing perusahaan/instansi.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori | Tugas | Hak akses |
| Admin | Mengelola data absensi | Mengakses setiap data absensi karyawan, dan bisa membuat laporan dari data absensi tersebut. |
| Pegawai | Melakukan absensi harian | Mengakses halaman untuk mengisi absensi dan melihat data absensinya sendiri. |

* 1. Batasan

1. User yang berhak mengakses aplikasi ini adalah pegawai dan admin
2. Pegawai harus login terlebih dahulu untuk mengakses halaman absensi
   1. Asumsi dan Ketergantungan
3. Diharapkan semua user dapat memakai aplikasi tanpa ada kendala/bug, karena aplikasi ini sangat mudah digunakan.